Игра «Звездные войны»

Буркеев Рафаэль, Деменев Максим

* Описание:

игрок пилотирует космическим кораблём, напоминающим истребитель, который пролетает через пояс астероидов. В вас летит большое кол-во астероидов различных размеров, от которых надо отбиться. Чем меньше метеор, тем больше очков вам дадут за него.

* Функционал:

окно игры будет 600x600. При открытии окна начала игры начинает играть спокойная музыка. Чтоб начать нужно нажать на любую клавишу. Управления стрелочками, пробел для стрельбы. Перед началом игры будет встречать приветствие(написано управление и как начать). У корабля будет 3 жизни, от каждого удара пропадает жизнь и дается небольшое время неуязвимости. Во время игры будет играть музыка. Размеры метеоритов будет разное. После окончание будет окно о том что игра закончена(будет выбор начать заново или выйти из игры). (изменено)

* Реализация

- стрельба

- движение корабля

- движение метеоритов

* Технологии

Pygame

* Библиотеки

sys, pygame, os